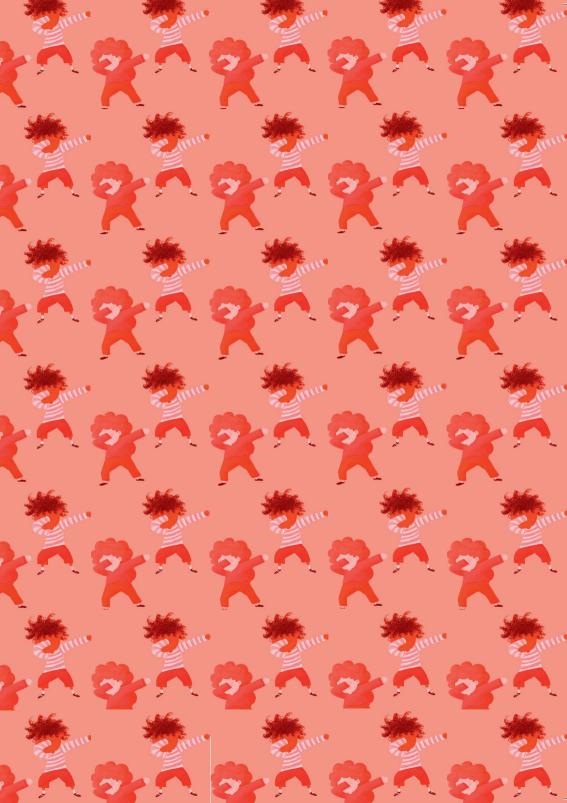


Escrito por Eduardo Jara Ilustrações de Clara Reschke





### UMA AVENTURA EMPREENDEDORA PARA CRIANÇAS

## Este livro pertence do super-herói:

(CONFIRA SEU NOME DE SUPER-HERÓI NA ÚLTIMA PÁGINA!)

IDENVIDADE SECREVA:

(COLOQUE AQUI SEU NOME DE VERDADE)



## Coleção do Empreendedor Mirim apresenta: UMA AVENTURA EMPREENDEDORA PARA CRIANÇAS



COORDENADOR: EDUARDO JANICSEK JARA - @PROFEDUJARA

#### PROFESSORES DO PROGRAMA:

EDUARDO JARA, EMILIANA DEBETIR, FRANCISCO BAIMA

#### **BOLSISTAS PESQUISADORES:**

Ana Luiza de B. Peres; Alice Eduarda Francisco; Alícia Cesario;
Dandara Ribeiro; Mayumi Suzuki; Sophia Myron;
Mariana Sagaz Schütz: Victor Broering Lebarbenchon.

#### **ILUSTRAÇÕES**:

Maria Clara Reschke - @clarareschke.art

















JARA, Eduardo

J37e Uma Aventura Empreendedora para Crianças / Eduardo Jara; ilustrações Maria Clara Reschke. – Florianópolis (SC): Edujara Editora, 2021.

100 p.: il.; 21 cm (Coleção do Empreendedor Mirim, v.1)

ISBN 978-65-990911-6-2

Produzido especialmente para trazer alegria durante a Pandemia COVID-19 Junho/2021; Fomento impressão: **UDESC/PAEX** — Tiragem 1.000

- 1. Empreendedorismo. 2. Inovação. 3. Educação de crianças.
- 4. Administração. I. Esag Kids.

CDD 658.11

Impresso em Papel Couché brilho: Capa 350g e miolo 150g.

Inscreva-se em youtube.com/c/Matematizoom

Toda história que sonha em ser recontada começa com "Era uma vez...", mas esta aqui vai ser em dose dupla, por isso começaremos com

### "Eram duas Vezes..."

Dadá e Lulu voltavam da escola em mais um dia que parecia ser normal. Um pé de vento começou a mudar as coisas...

No jornal, a triste notícia que incomodou a duplinha:





FORTALEZAS: fera em martomática adera esportes rad não resiste aumai FRAQUEZAS: esquece de fazer seus deveres.

ELEMENTO: ar

ANIMAL FAVORITO: Cobra

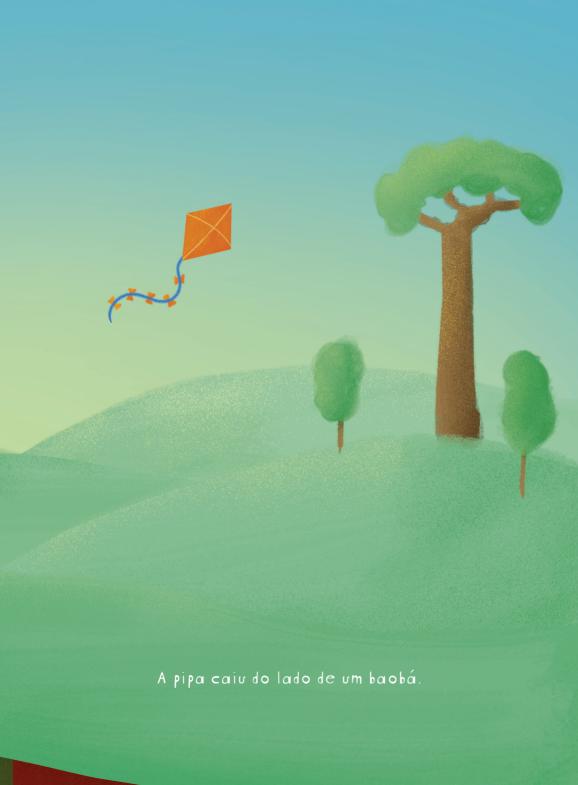
DIFICULDADE EM: debrar lengal com elastico.

Esqueci de falar, mas Dadá e Lulu têm em suas características, um DNA matemático peculiar...



Lulu ia falar pro Dadá que tinham que dar um jeito de mudar essa posição vergonhosa, mas uma pipa que parecia dançar o moonwalk no ar chamou a atenção deles. A pipa começou a cair e eles foram correndo atrás dela. Passaram um muro verde e vermelho e chegaram em um bosque que parecia mais uma paisagem do Teletubbies.





Um raio de sol refletiu na pipa e na flor do baobá e abriu um portal luminoso. Aquilo parecia ser muito arriscado e foi por isto que o Dadá gostou e se jogou lá dentro, antes mesmo de Lulu gritar "PÉRAÉ!".



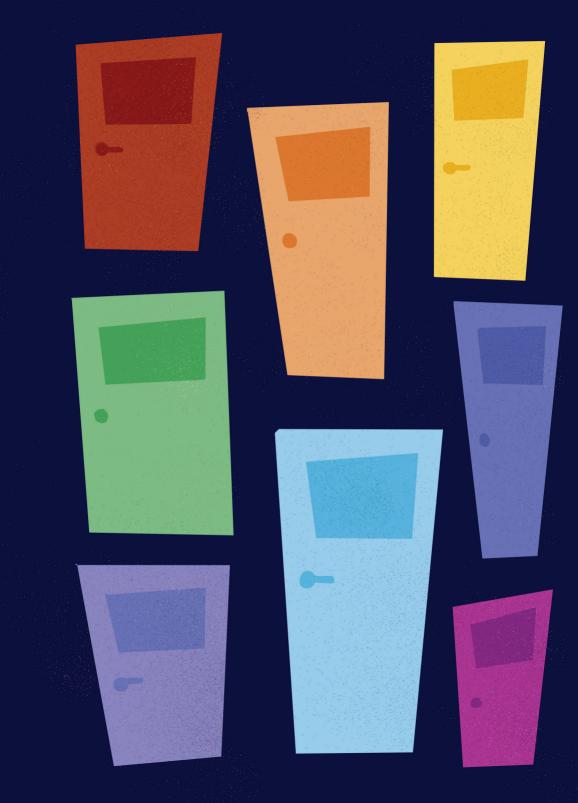


Paradoxalmente, eles caíram em um lugar todo escuro. Acharam que tinha mais alguém por ali. Quando uma luz começou a surgir.

Iluminando a sala apareceu o Espírito Esaguiano. Era mais um dos inúmeros espíritos universitários espalhados pelo mundo, que trazem luz e conhecimento para as pessoas. Não sei como, mas o espírito falou que estava aguardando os kids por ali.



Me sigam - falou o Espírito Esaguiano - eu sou o responsável por abrir muitas portas deste mundo para as pessoas, e eu queria que vocês começassem por esta aqui!





# <u>CAP1</u> PORTA ESAG KIDS



ERA UM

## NOME: LULU 50U BOA EM programação

NOME: DADÁ SOU BOM EM Matemática

CARTÃO DE VISITA

PARA CADA UM

NOME: \_\_\_\_\_\_ SOU BOM EM Com uma lágrima furtiva no olho esquerdo, o Professor Jara disse que se emocionava sempre ao ler estes cartões, pois cada um trazia consigo uma trilha de sucesso. Da lágrima ao sorriso o Professor falou que não tinha tempo a perder e precisava ensinar para eles algumas coisas:

- Quero que vocês saibam que empreender é o mesmo que realizar. E para realizar seus sonhos vocês precisam seguir estas letrinhas.

> A CREDITAR - MPREENDER Inovar ORGANIZAR U NIVERSALIZAR

Dadá questionou:

- Mas e se o nosso sonho é fazer com que um país inteiro, com mais de 200 milhões de pessoas, melhore em Matemática, professor?
- Nenhum sonho é grande demais se ele cabe na sua cabeça! respondeu o professor.

Lulu não se conteve e perguntou ao Prof. Jara se pessoas com cabeça avantajada teriam alguma vantagem.

- Só se for no fotochart, mas... - e o Prof Jara não continuou, pois teve um insight!

Prof. Jara os levou para uma sala com armários cheios de portinhas. Disse que tinha uma mensagem de muito tempo atrás numa das gavetinhas e que a lenda que rondava é que só poderia ser aberta se um dia uma duplinha de kids espertos aparecesse na Universidade perguntando coisas absurdamente curiosas e instigantes.

O Professor percebeu que a cartinha tinha que ser pra eles e falou:

- Guardem este cartinha no envelope com vocês. Saberão a hora certa de usar.
Antes quero lhes mostrar outra porta!





# CAP2 PORTA DO EMPREENDEDOR

Uma jovem bonita, mistura de índia, com nerd e com miss apareceu com um sorrisão no rosto. Ela era muito simpática e logo se animou dos kids dizendo:

- Olá, eu sou a Ana Júlia, uma bolsista Esag Kids.

Estou aqui para mostrar que os sonhos de vocês podem seguir diferentes caminhos.

Venham aqui, entrem no Raio-X do Empreendedor para eu conhecer vocês melhor.

O Dadá, como não media riscos, se jogou primeiro rapidinho. Estava evidente que aquela duplinha tinha todas as características de pessoas empreendedoras, que são as que conseguem realizar seus sonhos.

VISÃO ALÉM DO ALCANCE AUDIÇÃO CONSCIÊNCIA TRANQUILA PRIVILEGIADA SORRISO SINCERO AGIR COM O CORAÇÃO MÃO NA MASSA JOGO DE CINTURA CALCANHAR DE AQUILES PÉ QUENTE

Vocês sabiam que podem realizar planos e ajudar muitas pessoas? - falou Ana Júlia - isso é Empreendedorismo Social.

Ana desafiou Dadá e Lulu para que escrevessem nos post-its problemas que eles acham que poderiam ser resolvidos na sociedade. E olha... quase faltou post it... Eles escreveram muitas coisas que podiam melhorar.

Aquele exercício foi dolorido para os kids. Havia tantas coisas a melhorar no mundo... Ana logo tratou de levantar o astral deles:

- Galerinha, que bom que vocês estão aí cheios de oportunidades para fazer um mundo melhor. Não desanimem. Não podemos mudar tudo de uma vez, mas aos poucos, e com muitos, vamos construir um mundo melhor!

MORADORES DE RUA POBREZA

DEPRESSÃO

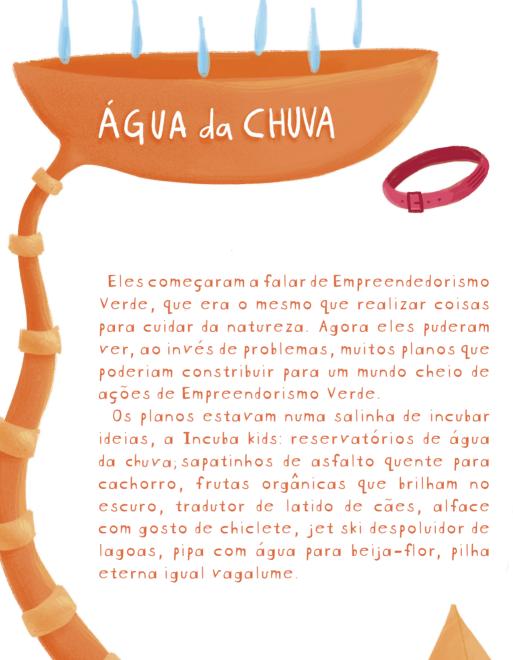
VIOLÊNGA URBANA

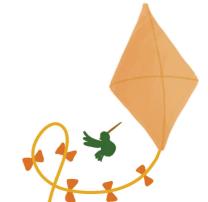
FALTA DE CONHECIMENTO MATEMÁTICO

FOME NO MUNDO TRABALHO

HOMOFOBIA

BULLYING





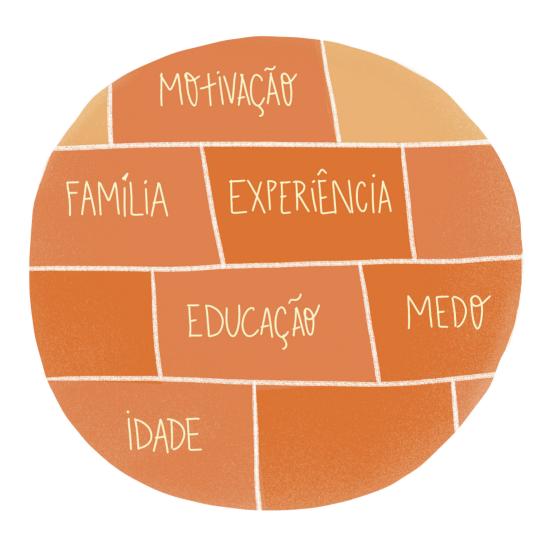
Lá da sala Incuba Kids, apontando para a janela, Ana Júlia falou do baobá para a duplinha. Disse que um baobá vive mais de 6 mil anos e que aquela flor ali era especial pois demorou mais de 50 anos para aparecer. Contou ainda que baobá pode armazenar o equivalente a uma piscina olímpica de água no seu tronco e brincou com a duplinha dizendo:

- Mas se estiverem com sede, podem cavar fundo. Por aqui tem muitos aquíferos.
- Só cuidado para não baterem com a pá em um chinês!



Eles riram porque lembraram que já haviam pensado que se cavassem fundo pegariam no pé de um chinês. Hoje sabem que este buraco atravessaria a Terra. E alguém que caísse nele ia ficar eternamente caindo e subindo, por causa da Lei da Gravidade. O ar do Empreendedorismo Verde ainda ventilava na cabeça da duplinha quando entraram em uma sala de oportunidades à espera soluções. Era o ambiente do Empreendedorismo de Negócios. Ana Júlia comentou:

- Para realizarmos um plano
do jeito ideal, muitas vezes
precisamos de várias tentativas.
Por isto o empreendedor está sempre
planejando, executando e avaliando
seu plano, num looping infinito. Mas
é importante que vocês observem
também os muitos tijolos que
envolvem a construção
de um empeeendedor.



Acho que vocês perceberam que a gente falou muito sobre planejamento aqui. Chegou a hora de eu abrir outra porta pra vocês...



# CAP3 PORTA PLANEJAMENTO





- Olá, sejam bem-vindos!

Eu sou o Orione! Eu e meu
amigo Gu Star vamos ser seus
mentores nesta
aventura fantástica!

Falou o rapaz boa pinta, com roupas descoladas e um cinturão com 3 estrelas

Lulu logo pensou que Star e Orione deviam ser da constelação de Órion, com aquele cinturão que lembrava as Três Marias. Não se aguentou e perguntou:

### - Você veio de Órion?

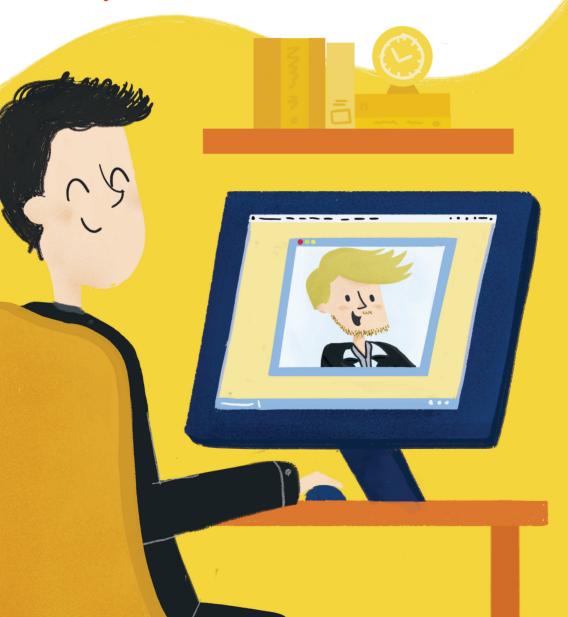
Orione gargalhou alto e logo viu que ia se dar bem com aquela duplinha esperta. Então esclareceu:

 Na verdade vim de um lugar que forma estralas, sim: a Esag, na Udesc!



Orione contou que trabalhava bastante com o conhecimento que adquiriu. Falou ainda:

- Meu amigo Gu Star está online agora, direto lá da Austrália, ampliando nossos negócios. De lá ele vai nos ajudar também.





Dadá falou que a Lulu gostaria disso porque o animal preferido dela é o canguru! Orione apontou para a janela e falou que por ali também passavam cangurus e outros bichos...

Orione começou falando que o planejamento é fundamental para que um projeto tenha mais chances de dar certo. Uma primeira ideia é que poderiam pensar no antes, durante e depois, e que isto valia até para brincadeiras. Mas o que ele queria mostrar mesmo era uma ferramenta de apoio à criação de bons planos: o Canvas Kids! Bastava ir colando post-it a partir do campo "Minha Ideia" e depois respondendo as outras perguntas. A duplinha recebeu a dica de que para um plano dar certo é muito importante fazer o que se gosta. Orione perguntou no que eles eram bons. Prontamente Dadá entregou os cartões de visita que haviam preparado lá com o Prof. Jara. Com sorriso na face. Orione tirou uma foto dos cartões e mandou pro Gu Star, direto do seu celular. Lá da Austrália, aparecendo com seu rosto na telinha do computador, Gu Star falou

### - Uau! Programação e Matemática! Vocês têm tudo para bolar um plano muito legal!

Então a galerinha começou a botar a mão na massa e preencheu o seu Canvas Kids campo por campo, colocando post-it.

# Canvas Kids

MINHA ideia

AJUDAR PESSDAS EM MATEMÁTICA FAZERO BRASIL MELHOR EM MATEMÁTICA

QUEM PODE ME AJUDAR

MEUS MENHORES
PROF. JARA
INHERNEH
MINHA PRIMA

COMO VOU CONSEGUIRO O QUE PRECISO?

BIBLIOTECA DA UNIVERSIDADE AJUDA DOS PAÍS ESTUDANDO MUITO PESQUISANDO PARA Quum?

CRIANÇAS JOVENS, ADULIOS

O QUE EU PRECISO?

CONHECIMENTO MATEMÁTICO, LIVROS DE MATEMÁTICA PROGRAMAÇÃO

COMO VOU SABER SE DEU CERTO?

RANKING INTERNACIONAL DE MATEMATICA









VENDIDO POR
U\$ 100,000.000

Mull

### - Pronto! Acabamos! -

falou em uníssono a duplinha.

Orione gostou do que viu. Falou que ia compartilhar com GuStar e que, por enquanto, eles podiam esperar ali no escritório. Enquanto aguardavam, Dadá e Lulu perceberam que Orione e Gu Star eram mesmo feras. Algumas reportagens mostravam eles em capas de revista. Tinha até uma placa ali dizendo 100 milhões de dólares. Assim que Orione voltou, Dadá perguntou:

- Essa placa de 100 milhões de dólares é de verdade ou é trolagem?
- É verdade, sim, eu e o GuStar criamos uma startup que foi vendida por esse preço - respondeu Orione.
- UAU!! espantou-se Lulu com essa grana vocês poderiam fazer uma piscina com ondas de dinheiro!
- E ficar a Vida inteira surfando ali completou Dadá.
- -Talvez até pudesse falou Gu Star mas a gente também pode ajudar mais pessoas fazendo novos planos. Não é o dinheiro que nos engrandece, são as nossas ideias que vemos todos usando e que podem vir a melhorar o mundo.

Os mentores de Dadá e Lulu ganharam pontos com a duplinha por serem tão legais. Talvez por isso seus olhos tenham brilhado quando viram o *print* com as sugestões.

- -SEU PLANO SERVE PARA AS PESSOAS DO MUNDO INTEIRO?
- VOCÊ PODE CHEGAR ATÉ ELAS COM UM APLICATIVO?
- VOCÊ VAI SER ECOLOGICAMENTE CORRETO?
  - SEU PLANO É INOVADOR?



Dadá correu e abraçou a tela em que aparecia Gu Star. Lulu e Orione chegaram juntos. Foi um grande abraçonline coletivo em forma de agradecimento. As perguntas haviam motivado a duplinha. Lulu disse que podia criar um aplicativo com várias funcionalidades e Dadá falou em utilizar materiais recicláveis e duráveis com rastreabilidade de pegada ecológica e "mais algumas coisas que eram muitas coisas".

O plano parecia ter avançado bastante com a ajuda dos mentores. Mas ainda faltava encontrar aquela inovação mega-hiper-super-blaster que eles queriam.... e não parecia que estava ali naquele corredor sem nada.





Orione falou:

Vocês precisam entrar nesta porta.
 Coisas surpreendentes acontecem ali.
 Boa viagem!



# CAP4 PORTA INOVAÇÃO

Uma voz telepática entrou na cabeça deles dizendo: - Vocês estão entrando em uma área de criação da verdadeira inovação. Acessível a poucos, mas que beneficia muitos. Façam o dab para prosseguir.



Ao demonstrarem que iam prosseguir, Dadá e Lulu avistaram ao longe o robô Ekia19 que chamava eles na porta de um contêiner.



Ekia19 era abreviação de Esag Kids Inteligência Artificial, um protótipo de robô que estava na versão 19, projetado especialmente para quem ingressasse por aquela porta. Entraram no contêiner e lá dentro parecia uma sala sem fim, com muitos quadros pelas paredes. Ekia19 explicou que cada quadro ali era de uma inovação importante.

Tinha uma portinha que levava para a Sala das inovações Esag Kids e por lá tinha um monte de coisas interessantes sendo projetadas: sorvete quente; parque aquático para levar cachorro; roupa que emagrece; pílulas de matemática; chiclete que não gasta o gosto; skate voador...



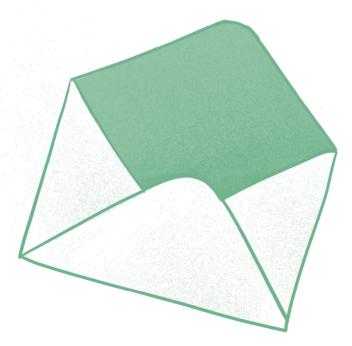


Ekia 19 explicou que era um salão infinito, com infinitas portas que levavam a outras portas, em um prédio de muitos andares e com muitas pontes para outros lugares e dimensões. Isso tudo formava um complexo que, diziam, desafiava até mesmo o espaçotempo. Tudo dentro de um contêiner.

Dadá aproveitou e perguntou para o Ekia19:

- O que vai ser legal no futuro que a gente pode usar no nosso aplicativo?
- Só sabe do futuro quem vai construí-lo respondeu Ekia 19. Deixa eu guardar um cartão de visita de vocês para arquivar. Quem sabe no futuro eu envie uma mensagem com a resposta à sua pergunta. Você tem um envelope?

Dadá deu seu cartão , mas Lulu achou estranho precisar de um envelope no futuro. Lembrou que tinha um envelope. Usado, mas seviria. Antes, abriu para ver o que tinha na carta que estava dentro dele. Havia uma mensagem enigmática escrita.



## PREZAD@ DADÁ & LULU,

Se os cálculos estão couetos esta carta está sendo aberta no contêi ner multiverso da inovação.

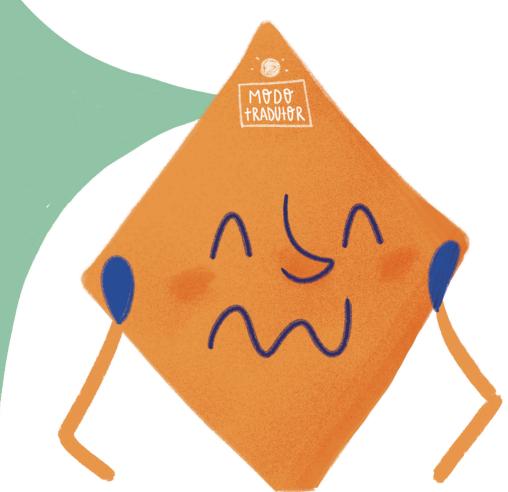
PLUNCT PLACT ZUM
NÃO ESQUEÇA O O E 1
UMA JOANINAA INGLESA
NÃO É UM PUG COM CERTEZA

Até ontem, Hoje ou amantià Assinado:

Onde o universo cabe

Dadá logo associou o Plunct Plact Zum ao navio que viajava pelo espaço. Sobre o O e 1 pensou que podia ser aquele goleiro artilheiro famoso, que usava camisa O1 nas costas e que fez 132 gols... mas acabou chegando a outra conclusão. Lulu achou engraçada a joaninha inglesa. E ela sabia que um cachorro pug era um cachorro: fofo e sem igual. E quando imaginou eles brindando com chá teve um insight!





Ekia 19 não entendeu quando eles falaram juntos um monte de coisa e usou um decodificador de voz para filtrar as falas. A voz do Dadá era:

Descobri que o Plunct Plact Zum é uma nave e o O e
 1 é a linguagem binária usada em programação.

E a voz da Lulu foi traduzida:

- Descobri que joaninha em inglês é ladybug e bug, que é o termo usado para defeitos de programação.

Juntaram os pensamentos sobre a carta enigma e Lulu agora falou sozinha:

- Olhe para o horizonte Dadá. Veja as bordas da página...

Estamos em um livro!!! E deve ter versão e-book! Vamos procurar uma falha no código-fonte do ebook e ver se encontramos alguma nave por ali.

Ajude-nos Ekia19!



E saíram vasculhando de cima a baixo, da esquerda a direita, em orientação retrato e paisagem da folha A5 que estavam ocupando. Até que Dadá gritou:

### - Achei alguma coisa aqui!

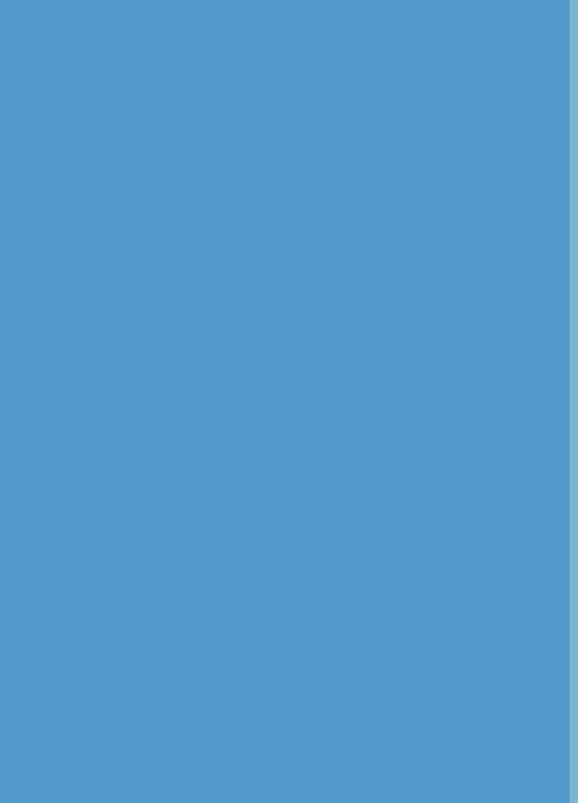


101010

Puxaram a orelha da página...

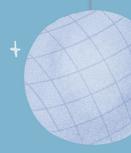
E encontraram ali o código-fonte do ebook. Era mesmo um bug. Ekia19 abriu seu coração para Lulu porque ali havia um tablet. 00010 01010110 110 11110 C 010 01 10 0110111 0 1.1 10 0111

00 101110 100101 0 0 10 0001 1000 010 0101111 011 10 1 00 110 010 0 1 10 011 Lulu reescreveu a programação de O e 1 da página com o tablet e conseguiu criar uma porta em que apareceu escrito: Economia Criatiava.



# CAP5 PORTA ECONOMIA CRIATIVA

A sala da Economia Criativa parecia uma festa. Tinha chef fazendo comida, música boa tocando, espaço gamer, berçário de startups, estúdio youtuber, e uma grande caixa de inovações e descobertas.





VOCÊ É BOM FOTOGRAFIA NA COZINHA? > MODA VOCÊ É CHEIO DE & E DIHORAÇÃO STYLE PARA SE ARRUMAR? ALGUEM JATE DISSE QUE VOCÊ PINHA BEM? > PUBLICIDADE JA INVENTOU UM AVIÃO DE PAPEL DIFERENTE? \* ARTES VOCÊ JÁ CRIOU UM GRITO DE TORCIDA? > DESIGN VOCÊ E BOM ARQUITETURA VOCÊ JATEM UMA CONTA NO INSTAGRAM GASTRONOMIA JA CRIOU VIDEOS PRO YOUTUBE? Y CINEMA E VIDEO QUE TAL INVENTAR UM GAME QUE NUNCA ENJOA? 6 VOCÊ CURTE HISTORIAS SOFTWARE DE LAZER EM QUADRINHOS

A duplinha achou aquilo muito legal, mas sabiam que precisavam encontrar a inovação que vieram buscar. Resolveram inicialmente explorar o Estúdio Youtuber. Era um super-estúdio de edição de vídeos, sons e mídias, com tantas telas que parecia sala do VAR. Mexeram um pouco ali. Dadá fez cosplay com a Lulu e Ekia19 aproveitou para baixar uns sons modulados em códigos. Mas esta não era ainda a inovação que procuravam.





Resolveram visitar o Espaço Gourmet. Era mesmo uma cozinha muito especial. Dadá e Lulu se sentiram no Masterchef. Para o Ekia19 tinha uma seção de óleos gourmetizados e parafusos flambados em grafite de Carbono 14. Lulu disse:

-Esta ainda não será nossa inovação, mas não vamos sair daqui sem fazer uma das receitas deste livrão!



Era um grande livro de receitas. E resolveram fazer um bolo de caneca vapt-vupt:

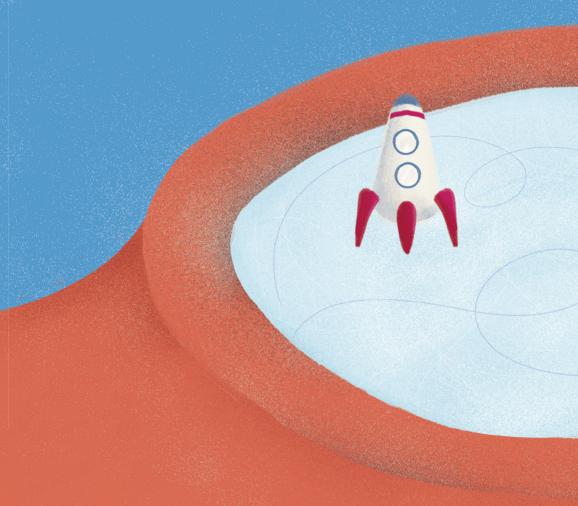
Bolo de caneca VAPT-VUPT

2 colheres de sopa de farinha de trigo 1 ovo 1 colher de sopa de açúcar 1 colher de chá de fermento 1 colher de chá achocolatado 2 colheres de sopa de leite Modo de fazer:

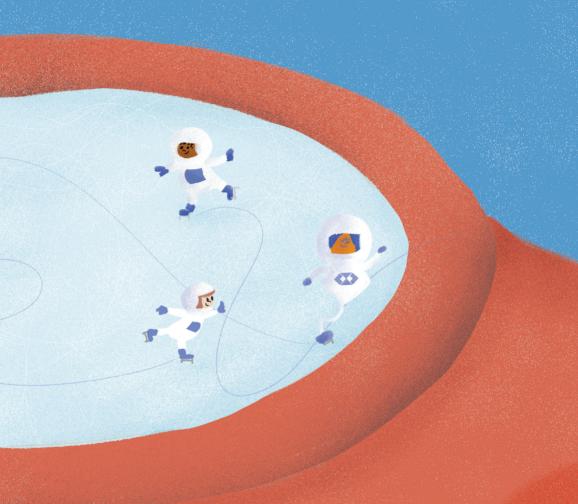
MISTURAR TUDO EM UMA CANECA COLOCAR NO MICRO-ONDAS POR 3 MIN

CRUZAR OS DEDOS ...

Ekia 19 resolveu tirar uma foto da receita de Massa Parafuso com Óleo Desengripante, seria bom para suas articulações quando ele tivesse 2.124 anos. Chegaram na Estação de Entretenimento Espacial. Para humanos, a entrada só era permitida com roupa de Astronauta. Para os robôs, a obrigatoriedade era de compatibilidade com o Sistema Solar.



Lá dentro, optaram pelo pacote Neve em Korolev e foram então encaminhados para embarcar numa nave espacial que os levaria para a Cratera Korolev, lá em Marte! Viajaram rapidinho pelo espaço sideral. A duplinha fez patinação no gelo na cratera marciana e se divertiram bastante.



Ekia 19 aproveitou para resfriar seu cooler.
Retornaram com uma boa história pra contar e alguns souvenirs. Tiraram até uma selfie com o Robô Curiosity, da NASA, mas ainda não encontraram por lá a inovação que procuravam.

Voltaram rapidinho em uma máquina de teletransporte e seguiram explorando as áreas da Economia Criativa. Depararam-se com um lugarzinho cheio de rabiscos com personagens bem parecidos com eles. Acharam muito curioso e resolveram entrar. Era a sala da ilustradora!



Lá dentro, uma moça com estilo de artista e desenhando numa prancheta digital se assustou:

. - AAAAAAA! Como vocês apareceram aqui?

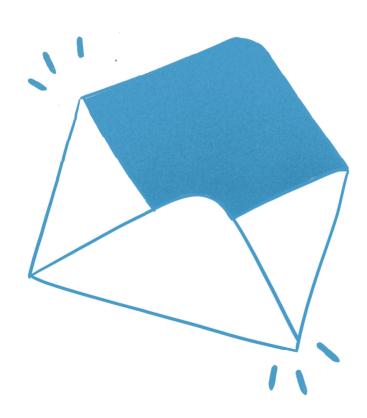


Era Maria Clara, a ilustradora do livro. Ela logo reconheceu aquela duplinha acompanhada por um robô, pois conhecia bem aqueles traços.

Dadá disse que era uma longa história, na verdade dezenas de páginas de história até chegar ali. Ele contou do bug no código-fonte do ebook que a Lulu tinha achado e que precisariam da ajuda da ilustradora para continuarem seu plano.

Como grande ilustradora de muitas histórias, Maria Clara não se surpreendeu com mais aquela contada ali. Foi no armarinho, voltou com um envelope em mãos e disse:

- Este envelope está aqui esperando há tempos... endereçado pra vocês. Talvez seja isto que vocês procuram.



## PREZADOS DADÁ & LULU,

Se os cálculos estão courtos, esta carta está sendo aberta na sala da ilustradora

PODEM CHEGAR EM OUTRO DIA
SEM SEGUIR O COELHO NA TOCA
NÃO VAI SER UMA PESCARIA
MAS TERÃO QUE USAR MINHOCA
VALORIZEM A PRATA
E PROCUREM O DESTINO
A CONTA DEVE SER EXATA
VISITANDO O 3º PRIMO

ASSINADO:

Onde o universo cabe

De novo aquele mistério, com uma carta assinada Onde o universo cabe. Cada um pegou uma parte e tentaram desvendar o segredo. Lulu pensou que o outro dia deveria ser o futuro. Entendeu também que o coelho era uma referência à Alice. Mas e a minhoca? Ela lembrou que minhocas californianas são as melhores para composteiras domésticas. As que ficam pulando pra fora da terra são chamadas bailarinas. Mas não era isso. Só se.... EURECA! Parecia que lulu havia descoberto algo!

Enquanto isso, Dadá sabia que valorizar a prata era bom. Seu pai havia falado sobre a geração de prata do vôlei. Já para a outra parte do enigma, ele estava certo de que, para o cálculo, ia precisar de sua prima Amélie. Uma medalhista de ouro na Olimpíada de Matemática.

# - PRECISAMOS DE UM BURACO DE MINHOCA PARA CHEGAR NO FUTURO!

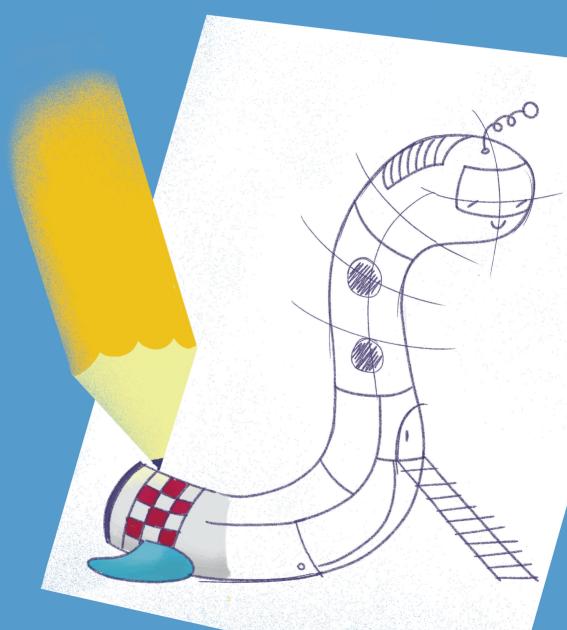
- Falou Lulu para Maria Clara.
- 0 que uma composteira tem a ver com o futuro menina?
  - questionou a ilustradora.

Dadá explicou que buraco de minhoca é o termo usado para dobrar o espaço tempo do universo e permitiria que eles viajassem para o futuro.

- Ok, de que material vocês querem que eu desenhe a nave que viaja no tempo? - perguntou Maria Clara.

# - PRATA!

- respondeu em uníssono a turminha.



Nunca saberemos se foi trolagemou se ela acreditava mesmo naquilo, mas o fato é que a Maria Clara desenhou uma minhoca prateada para eles viajarem no tempo! Agora eles tinham uma nave espacial em formato de minhoca para viagem temporal.

Usando o tablet do Eika19, Dadá entrou em contato com a sua prima Amélie, medalhista de ouro na Olimpíada de Matemática, para que ajudasse nos calculos de lançamento da Minhoca Prateada.



Amélie tirou de letra a dúvida em relação à decolagem, pois sabia que o lançamento da nave teria o formato de uma parábola. Para atingir a maior distância teriam que usar 45° de inclinação. Perguntou então ao Dadá:

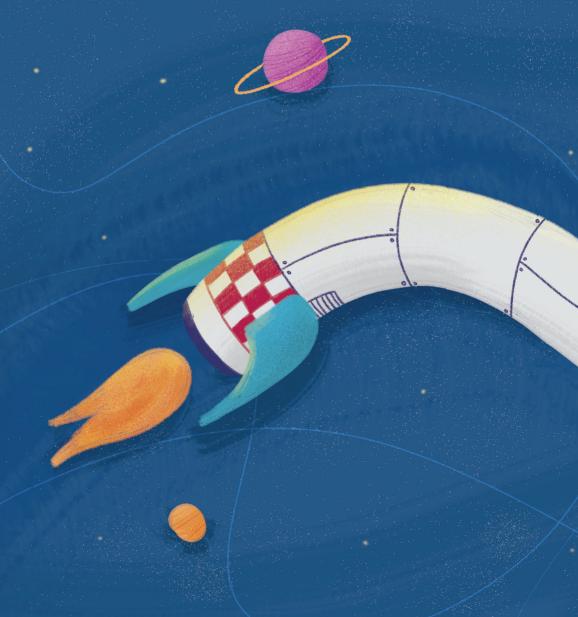
- Primo querido, você também saberia calcular esta. Por que você entrou em contato comigo? Foi saudade?

Dadá explicou toda a história, falou que o bilhete indicava o 3°primo e que achava que só podia ser ela. Agora, só faltava eles saberem para qual tempo futuro ir! Amélie falou:

- 0 3° primo se refere ao ano que é um número primo. Imaginando que serão anos no futuro, os próximos anos primos serão 2027, 2029 e 2039. Vocês precisam ir para 2039!

Todos ficaram surpresos com a sapiência da prima. Foi Dadá quem agradeceu dizendo:

-Valev Amélie! Você é mesmo de ouro. Sorte que a Matemática é um bem de nossa família! Bora viajar no tempo galera! - falov Dadá. Antes de embarcar, Ekia 19 se despediu da turminha, dizendo que existia um Tratado Interestelar do Espaço-Tempo que não permitia viagens temporais para robôs com Inteligência Artificial. Ekia 19 ficou de fora e ajustou a Minhoca Prateada para o lançamento perfeito.



A Minhoca Prateada rumou para o ano de 2039 passando por dimensões infinitas e psicodélicas até entrar no buraco que a conduziria ao futuro. Com suavidade, a Minhoca Prateada estacionou em um vácuo com uma porta a sua espera.





# CAP6 PORTA LIDERANÇA



Aporta se abriuno topo de um arranha-céu. Drones alinhados e com laser projetavam no ar a localização: LED Corporation. Dentro do prédio futurista, uma bela moça veio recepcionar a duplinha:

- Olá, que bom que vocês vieram! Estava esperando por vocês. Sou a CEO\* da LED Corporantion, podem me chamar de L1 que é como todos me chamam aqui. Vamos entrar.

Dadá não resistiv e cochichov no ouvido da Lulu.

 Nossa, que mulher linda e poderosa! E as roupas dela? Muito descoladas! - L1 disse que sabia de onde eles vinham e o que procuravam. Sabia inclusive de suas dúvidas. Pediu, então, para que não a interrompessem:

-Preciso da atenção máxima de vocês. Vamos falar sobre Liderança!

L1 explicou que, de onde a duplinha vinha, há falta de bons líderes. As virtudes e os conhecimentos que seriam necessários para melhorar a vida de muitas pessoas estavam escassos. Ela projetou em uma tela imagens que mostravam muita pobreza, um Jornal com notícias de pessoas ruins em Matemática, violência, desmatamento entre outros fatos tristes. L1 pediu para que eles não ficassem tristes com esta situação, pois quando algo está muito ruim, é sinal de que pode melhorar.

De repente, Dadá e Lulu ouviram um bater de palmas e um Tum Tum como só tinham ouvido da torcida da Islândia na Copa:

- Ah, é o D1 motivando sua equipe! Ele é um grande líder por aqui. Vou chamá-lo - disse L1. D1 entrou na sala e foi logo abraçando os kids. Estava com um abadá que parecia de capoeira e uma camisa que parecia do Aquaman. D1 disse:

- Legal ter vocês aqui! A L1 jáa lhes mostrou as características dos bons líderes?

A turminha balançou negativamente a cabeça. D1 disse que tinha instalado na camisa dele um programa de computador e que se a turminha quisesse participar, era só puxar uma escama. Ele estava vestindo a tecnologia Aprendix, que permitia que as pessoas pudessem entrar em um programa de computador. L1 falou:

 Vamos aproveitar a tecnologia Aprendix pra mostrar características que vocês poderão absorver por completo aqui neste ambiente. Uma a uma, as características de líderes apareciam como telas que absorviam a atenção e transmitiam conhecimento à duplinha. Num lapso no espaço-tempo adimensional, não sabiam ao certo se aquilo demorou ou não.



### MAGNANIMIDADE

Superem seus limites e demonstrem nobreza sem serem arrogantes. .Exemplo: Rainha Elisabeth



Sejam modestos e contemplem o belo que as coisas simples têm.

Exemplo: Gandhi





Mantenham a calma nos momentos mais difíceis e cruciais da Vida.

Exemplo: Steve Jobs





# PRUDÊNCIA

Tenham paciência! Esperem a hora certa para agir e alcançar seus objetivos. Exemplo: Guga Kuerten

## JUSTIÇA

Busquem sempre uma conduta ética sem prejudicar pessoas ou agir de má fé.

Exemplo: Nelson Mandela



## CORAGEM

Enfrentem os problemas com bravura, cultivando um espírito de vencedor.





## **ESPIRITUALIDADE**

Acreditem em algo maior que a dimensão humana e busquem o amor entre os povos.

Exemplo: Buda



Ocerto é que esta vam transbordado de conhecimento e aprendizado em cada uma daquelas mensagens que aparecia.

Depois da última dose de luz recebida pelos grandes exemplos de líderes, os *kids* voltaram muito energizados e confiantes. Lulu falou:

- Uau! Isto que aconteceu foi incrível! Esta tecnologia Aprendix faz as pessoas aprenderem muito mesmo! As crianças foram levadas para uma estação de lançamento de aeronaves com muitos robôs e drones. L1 falou:
- O conhecimento que vocês estão adquirindo é o melhor ingrediente do sucesso.
- D1 aproveitou e projetou uma tela com alguns códigos de programação do algoritmo da tecnologia Aprendix. Dadá anotou tudo, pois ali estava a inovação que buscavam. A duplinha foi conduzida de volta até a Minhoca Prateada que já estava pronta em sua posição de lançamento. Antes da decolagem L1 alertou:
- Vocês vão aterrissar numa porta essencial para melhorar o país. Estejam atentos.

E como despedidas sempre são difíceis, entraram logo na nave, dando tchau para os amigos do futuro.

- O piloto automático da Minhoca Prateada anunciou:
- Lançamento em 1 minuto. Apertem os cintos. Para esperar esse minutinho, Dadá e Lulu resolveram olhar algumas notícias do futuro no visor da nave. No Painel da nave, apareceu uma tela em destaque, com as principais notícias de 2039:
- Brasil avança e agora é líder no ranking mundial de Matemática.
  - LED Co. capacita alienígenas em Saturno!
- Primeiro cachorro vereador ganha prêmio de melhor legislador.

Resolveram clicar na notícia da LED Co., para saber sobre seus amigos. A voz que saiu do computador anunciando a reportagem deixou-os de queixos caídos, pois a surpresa era maior que o esperado:

- A empresa
Lulu & Dadá Corporation, a LED Co,
fundada no programa Esag Kids por seves CEOS
L1, também conhecida como Lulu, e D1, também
conhecido como Dadá, ampliou fronteiras..

A cara de surpresa de Dadá e Lulu só foi amenizada pelo impacto da decolagem da Minhoca Prateada No lançamento Dadá comentou:

- UAU! L1 e D1 somos nós no futuro! Agora entendi aquela assinatura das cartas. Fomos nós! E é onde cabe o Universo, numa casca de noz, como escreveu o Stephen Hawking no seu famoso livro! Nós somos mesmo bons em enigmas! a nave entrou em um buraco de minhoca e atravessou a barreira do espaço-tempo. A Minhoca Prateada aterrissou em frente de uma outra porta...

# CAP 7 PORTA EDUCAÇÃO FISCAL

Desembarcaram em frente a um grande totem que apresenta va um valor na casa dos trilhões. Era o impostômetro, com seu valor aumentando sem parar. Dadá perguntou pra Lulu por que as pessoas pagavam tantos impostos.



Lulu dizia que isto não parecia ser justo, quando uma voz que parecia ser do Google Tradutor sonou:

- -Os tributos e impostos pagos pela sociedade são uma forma de atingirmos o bem-estar social!
  - -Quem falou isso? Tem mais alguém por aqui? perguntou Dadá.
  - Eu sou a voz da consciência e preciso alertar sobre o que é correto para todos.
    - respondeu aquela voz Googleana.

VOZ DA CONSCIÊNCIA DENTRO de l'URON

- Os tributos e impostos pagos pela sociedade são uma forma de atingirmos o bem-estar social!



Alguém aí tem um Cupom ou uma Nota Fiscal? - Perguntou a vozinha. Lulu lembrou que no bolso tinha uma nota do suco de 5L que comprou para o lanche coletivo da escola e tirou do bolso. A voz Googleana pediu para que imaginassem que, naquele instante, o Prefeito estava em seu gabinete dizendo que faltava dinheiro para arrumar o município. E aquela notinha ali poderia ajudar o Prefeito.

Todos os planos que eles viessem a realizar também ajudariam, desde que emitissem sempre uma Nota Fiscal. Disse ainda que o Prefeito vai ficar muito orgulhoso quando eles executarem o plano matemático deles e falará:

- Que crianças geniais! Desenvolveram um app de Matemática e, além de ajudar as pessoas diretamente, ajudarão o município com os impostos recolhidos!

### Dadá comentou:

- Muito interessante, um Empreendedor ajuda no desenvolvimento de sua cidade.
- Sempre vou pedir nota fiscal, assim consigo fazer o dinheiro da minha compra chegar na Administração Pública! - completou Lulu.
  - Vocês aprendem muito rápido! falou a voz da consciência Googleana.



Dadá e Lulu perguntaram à voz da consciência se não havia o risco de que as pessoas não pagassem seus impostos, e ela respondeu:

- É verdade! Porém, a ética é nossa aliada e devemos sempre utilizá-la como referência. A ética é um conjunto de valores que permite que a sociedade se desenvolva melhor. Assim como outros valores universais, a ética está presente em diferentes culturas.



Por último, a voz Googleana falou:

- Sigam em frente crianças e escutem sempre a sua consciência. Ela não terá este som

de voz do Google. Só estou aqui assim porque o autor do livro tinha que traduzir a voz da consciência para vocês. Haverá sempre muitas portas esperando serem abertas. E a próxima está logo ali.



# CAP8 PORHA DO FUTURO

A porta do futuro os levou de volta ao presente. Estavam novamente no pátio da Esag. Prof. Jara, Ana Júlia e Orione os esperavam. Queriam saber como Lulu e Dadá aprimoraram seu plano de melhorar o mundo. A duplinha começou dizendo que a Aventura Empreendedora os fez Acreditar em seu sonho.



## Dadá falou primeiro:

- Vamos Empreender no desenvolvimento de um aplicativo de Matemática que ajudará muitas pessoas a aprender.

## Lulu continuou:

- E terá uma Inovação incrível que chamaremos de Tecnologia Aprendix. As pessoas vão poder entrar no aplicativo para aprender melhor.





Era a vez de Dadá falar:

- Ecriaremos uma grande empresa para Organizar nosso trabalho. Se chamará Lulu & Dadá Corporation, LED Co., para os íntimos. E Lulu, com brilho nos olhos, completou:

- Vamos contribuir muito para o desenvolvimento do município e do país. Vamos mesmo tornar nossa ideia Universal, como aprendemos no A E I O U do Empreendedor. Vamos fazer nosso aplicativo chegar em Saturno!



Dadá e Lulu disseram juntos no final:

- O aplicativo se chamará Matematizoom e vai mudar o universo!



As crianças haviam feito um verdadeiro e maravilhoso pitch. Prof. Jara, com uma pequena lágrima no olho direito, Ana Júlia, fazendo coraçãozinho com as mãos e Orione, transmitindo uma Live com Gu Star na telinha. estavam visivelmente emocionados.





Enquanto todos se abraçavam no pátio da Esag, a Pipa falou pro Baobá e pro Espírito Esaguiano:

> - O futuro sempre inicia hoje. Esta duplinha foi um sucesso! Quem serão os próximos?



# DESCUBRA SEU NOME **DE SUPER-HERÓI:**



## MÊS DO SEU ANIVERSÁRIO-

IANEIRO: INIGUALÁVEL FEVEREIRO: INCRÍVEL/A MARCO: EXTRAODINÁRIO/A ABRIL: ENIGMÁTICO/A MAIO: VITAMINADA/O **IUNHO: GLAMOROSA/O IULHO: FANTÁSTICA/O** AGOSTO: MAJESTOSO/A SETEMBRO: MAGNÍFICO/A **OUTUBRO: ESPLENDOROSO/A NOVEMBRO: CHEIROSA/O DEZEMBRO: FORMIDÁVEL** 

## SUA COR FAVORITA:

**AZUL: DOS PAROUINHOS AMARELO: DO UNIVERSO** VERMELHO: DO TIK TOK VERDE: DO INSTAGRAM VIOLETA: DA MATEMÁTICA LARANIA: DO CROSSFIT PRETO: DAS FADAS MÁGICAS **BRANCO: DO MUNDO VIRTUAL** 

ROSA: DAS GALÁXIAS **CINZA: DAS PENUMBRAS MARROM : DOS ECLIPSES** 

**OUTRA: DOS PETS** 

## DIA DO SEU ANIVERSÁRIO:

01- HERDEIRO/A

02- MARSUPIAL

03-TELEPATA

04- GUARDA-COSTAS

05\_ CRIADOR/A

06\_ REBELDE

07- ALIENÍGENA

08- TRABALHADOR/A

09-EX-BBB

10- HERDEIRO/A

11- NERD

12- VINGADOR/A

13- VOADOR/A

14- SOLITÁRIO/A

15-SARGENTO/A

16- DEFENSOR/A

17- RASTEJADOR/A

18-ESQUIADOR/A

19-SURFISTA

20- LENDA

21- COSMONAUTA

22- VICE-CAMPEÃ/O

23- IUSTICEIRO/A

24- ALMA PENADA

25- DESTRUIDOR/A

**26-SUPER CRUSH** 

27-ESTUDANTE

28- ALQUIMISTA

29\_ REI/RAINHA

30- CIENTISTA

31-CÉREBRO

## Expected of





## DISTRIBUTGEO:





